



# Regulamento nº 1 da 1ª Olimpíada Brasileira de Simulação de Foguetes - OSIFOG 2026

## 1. Disposições Iniciais

### 1.1. Do Regulamento

Este regulamento tem por objetivo normatizar e publicar a estrutura da Primeira Fase da 1ª Olimpíada Brasileira de Simulação Foguetes, sendo denominado, portanto, Regulamento nº 1 da 1ª Olimpíada Brasileira de Simulação de Foguetes – OSIFOG 2026.

### 1.2. Da Natureza

A 1ª Olimpíada Brasileira de Simulação de Foguetes – OSIFOG 2026, doravante denominada OSIFOG 2026 é uma iniciativa unicamente cultural e recreativa, sendo a participação totalmente voluntária e desvinculada à aquisição de qualquer bem, serviço ou direito. A Primeira Fase da OSIFOG 2026 consiste na etapa de inscrição e no ciclo preparatório para as provas

### 1.3. Dos Objetivos

São objetivos da OSIFOG 2026:

1.3.1 Fomentar a investigação científica através do manejo básico de conceitos que regem a engenharia aeroespacial;

1.3.2 Introduzir a importância de softwares de simulação capazes de antecipar eventos de um lançamento real;

1.3.3 Criar uma comunidade olímpica de assistência coletiva integrada por especialistas e iniciantes em design de foguetes no simulador OpenRocket;

1.3.4 Incentivar a comunidade de entusiastas em simulação a desenvolver projetos baseados em situações e problemas reais;

1.3.5 Incentivar a formação de professores e alunos em olimpíadas científicas.

## **2. Da Realização**

### **2.1. Da Inscrição**

2.1.1 O meio de inscrição na Primeira Fase da OSIFOG 2026 é o acesso ao formulário disponibilizado na bio do perfil oficial da olimpíada no Instagram - @osifog.official;

2.1.2 As inscrições estão abertas até o dia 28/04 (28 de abril) deste mesmo ano;

2.1.3 A inscrição é individual e gratuita para a Primeira Fase da OSIFOG 2026;

2.1.4 O processo de inscrição consiste no preenchimento do formulário e a entrada em uma das turmas no Google Classroom;

2.1.5 Somente participantes inscritos na Primeira Fase poderão participar das etapas subsequentes;

2.1.6 A participação nas etapas subsequentes poderá ou não exigir o pagamento de singelas taxas de correção de teste, das quais estudantes de escolas públicas estarão isentos.

### **2.2. Da Participação**

Pode participar da OSIFOG 2026 qualquer pessoa interessada. A alocação em diferentes níveis dar-se-á em conformidade ao nível educacional e à faixa etária.

Os participantes serão divididos entre os seguintes níveis:

- Nível 1: Ensino Fundamental;
- Nível 2: Ensino Médio;
- Nível 3: (Adulto - Livre - Individual).

### **2.3. Da estrutura da Primeira Fase**

2.3.1 As turmas do Google Classroom servem como plataforma oficial de comunicados, tutoriais e provas;

2.3.2 Os tutoriais e materiais didáticos essenciais para a realização de etapas posteriores serão postadas nas turmas do Google Classroom;

2.3.3 O aprendizado por meio de tutoriais é plenamente gratuito;

2.3.4 Alunos matriculados na Primeira Fase podem optar por não fazer a prova.

2.3.5 O Instagram oficial (@osifog.oficial) também é um canal de divulgação importante.

## **3. Das Etapas Posteriores**

### **3.1. Da prova**

3.1.1 A prova será realizada em modalidade à distância (online) por meio das turmas do Google Classroom. A instalação do software OpenRocket – gratuito e leve – é obrigatória para a realização. A instalação pode ser feita por meio do site oficial no link abaixo:

[OpenRocket](#);

3.2.2 O material disponibilizado será suficiente para a realização da prova;

3.2.3 A prova consistirá na produção de um projeto de foguete que cumpra as exigências de uma missão contextualizada.

### **3.2. Geral**

3.2.1 Demais detalhes sobre as etapas subsequentes serão fornecidos no Regulamento nº 2 (a ser divulgado);

3.2.3 A premiação será divulgada no Regulamento nº 2

## **4. LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS (LGPD).**

A OSIFOG protege os dados dos alunos participantes segundo as diretrizes da LGPD.

