



Regulamento nº 1.1 da 1ª Olimpíada Brasileira de Simulação de Foguetes - OSIFOG 2026

1. Disposições Iniciais

1.1. Do Regulamento

Este regulamento tem por objetivo complementar o regulamento nº 1 da OSIFOG 2026, sendo denominado, portanto, Regulamento nº 1.1 da 1ª Olimpíada Brasileira de Simulação de Foguetes – OSIFOG 2026.

1.1.1. A organização da OSIFOG 2026 reserva a si o direito de modificar disposições de qualquer um dos regulamentos no caso de necessidade legítima;

1.1.2. Este presente regulamento trará emendas aos seguintes itens do Regulamento 1: **2.1 Da inscrição, 2.2 Da participação e 3.1 Da prova.**

Além de **informações gerais complementares.**

1.1.3. Os itens em ~~Tachado~~, presentes no Regulamento 1, são revogados com a publicação deste;

1.1.4. Os itens em **Vermelho** são emendados ao Regulamento 1 e entram em vigência com a publicação deste;

1.1.5. Os itens não citados neste regulamento permanecem vigentes conforme o Regulamento 1.

1.1.6. Toda nova disposição citada neste regulamento, emenda ou não, passa a vigor na data de publicação do mesmo.

2. Das disposições complementares

2.1. Da inscrição

2.1.1 O meio de inscrição na Primeira Fase da OSIFOG 2026 é o acesso ao formulário disponibilizado na bio do perfil oficial da olimpíada no Instagram - @osifog.official;

2.1.2 As inscrições estão abertas até o dia 28/04 (28 de abril) deste mesmo ano;

2.1.3 A inscrição é individual e gratuita para a Primeira Fase da OSIFOG 2026.

2.1.4 O processo de inscrição consiste no preenchimento do formulário e a entrada em uma das turmas no Google Classroom;

2.1.5 Somente participantes inscritos na Primeira Fase poderão participar das etapas subsequentes;

2.1.6 A participação nas etapas subsequentes ~~poderá ou não exigir o pagamento de singelas taxas de correção de teste, das quais estudantes de escolas públicas estarão isentos~~ **será absolutamente gratuita e não haverá custos adicionais para a realização das provas.**

2.2. Da participação

2.2.1 Pode participar da OSIFOG 2026 qualquer pessoa interessada. A alocação em diferentes níveis dar-se-á em conformidade ao nível educacional e à faixa etária. Os participantes serão divididos entre os seguintes níveis:

- Nível 1: Ensino Fundamental;
- Nível 2: Ensino Médio;
- Nível 3: (Adulto – ~~Livre Individual~~);

2.2.2 A participação em etapas subsequentes – incluindo a prova – será realizada em equipes de 1 a 3 participantes;

2.2.3 As equipes deverão ser sinalizadas em um formulário que será disponibilizado previamente à realização das etapas posteriores.

3.1. Da prova

3.1.1 A prova será realizada em modalidade à distância (online) por meio das turmas Google Classroom. A instalação do software OpenRocket – gratuito e leve – é obrigatória para a realização. A instalação pode ser feita por meio do site oficial no link abaixo:

[OpenRocket](#);

3.2.2 O material disponibilizado será suficiente para a realização da prova;

3.2.3 A prova consistirá na produção de um projeto de foguete que cumpra as exigências de uma missão contextualizada;

3.2.4 A prova é inteiramente prática, de modo que não estarão presentes questões teóricas objetivas ou dissertativas. Ela consistirá em um único desafio no qual especificações de um projeto de foguete OpenRocket, a ser construído, serão contextualizadas.

3. Das Informações Gerais Complementares

3.1. Das Etapas Subsequentes

3.1.1. As aulas deverão ser postadas na plataforma Classroom a partir de maio;

3.1.2. A avaliação deverá ocorrer em julho, com os resultados sendo divulgados em setembro;

3.1.3. A organização reserva a si o direito de adiar ou adiantar etapas a fim de garantir o melhor andamento da OSIFOG 2026, sendo, portanto, vital o

acompanhamento de canais oficiais como a plataforma Classroom e o Instagram oficial (@osifog.official);

3.1.4. É obrigatória a inscrição na Primeira Fase para a participação nas etapas subsequentes.

3.2. Da Avaliação

3.2.1. A Mesa avaliadora terá como critério não somente o apogeu do foguete simulado, mas equações e índices pré-definidos e informados no contexto do desafio, por exemplo: coeficiente de estabilidade, ângulo de ataque, empuxo instantâneo, local de queda dos estágios e outros.



